

Info zum 7. Teil

Für die Betriebssoftware wurde das LAN-Modul ergänzt. Beim Start des Stellwerks wird geprüft, ob ein Netzwerk angeschlossen ist. Falls kein Netzwerk gefunden wurde erscheint auf dem mitlaufenden Textfenster die Meldung:

```
>>>>>>>>>>>>>>> Kein Netzwerk
```

Für das LAN-Modul ist mit dem Editor ein weiteres gelbes Interface-Fenster anzufügen, Typ 1, Option 1. Die passende Editor Version ist im Download von Teil 5 der Betragsreihe enthalten.

9	10	11	12	13	14	15	16
a/b	Zugf	Departure Off	Route CL 2	R.release Operator by Train	SerialIF ●	LAN Fstr E 88	Msg. 2 ●

Das LAN-Feld zeigt im mittleren Feld in Kurzform ein ausgeführtes Kommando vom Nummernstellpult. Unten ist ein laufender Zähler welcher die Übertragungen mitzählt. Ein Klick auf das Feld setzt den Zähler zurück und schaltet die LAN-Darstellung der Übertragungsdaten auf dem Text-Kontrollmonitor ein bzw. aus.

USB-Box mit Arduino

Die Version aus Teil 6 wird weiterverwendet.

Starten mit dem Stellwerk und LAN-Test

Das Stellwerk per Ethernet mit dem Router (DHCP) verbinden und mit der Gleisbilddatei Eth32_7.csv starten. Am einfachsten einen zweiten Rechner im gleichen Netzwerk anschließen. Auf den zweiten Rechner die CSV-Datei Eth32_7.csv kopieren und dort das Python Nummernstellpult NStP 6 starten.

Der Stellwerksrechner darf im Simulationsmodus arbeiten, d.h. auf den Anschluss die USB-Box kann verzichtet werden.

Die Varianten mit WLAN oder Peer-To-Peer Betrieb sind in den NStP-Dokumentationen beschrieben.

Ein Breadboard-Aufbau mit einem Arduino (NStP-Varianten 1, 2 und 3) bietet sich für einen schnellen Nummernstellpult-Test an. Der Cardputer ADV ist nach dem Flashen der Software ohne jeden weiteren Aufwand einzusetzen.

Bei Fragen, Fehlern und Problemen nicht ewig suchen, unter

XLshield@gmx.de

kurz das Problem schildern, eine Telefonnummer kann für den Rückruf nützlich sein.

Oft gibt auch das zum Python-Interpreter mitlaufende Textfenster Informationen und Fehlermeldungen.

-/-